**REQUISITOS DE ENTREGA**

**Es necesario incluir la retrospectiva**

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

* Mini-ciclo1:
  + - Créate
    - Make visible
    - Male invisible
* Mini-ciclo2:
  + - Add
    - Remove
* Mini-ciclo3:
  + - move
    - consult
* Mini-ciclo4 :
  + Swap
  + Finish

Se definieron en orden estos ciclos en la implantación debido a que primero la clase tablero y fichas, donde posteriormente se hacían visibles una vez creados, por otro lado se definió el mini-ciclo2 para la clase piesas en el cual las fichas tenían ciertas propiedades una ves cradas para comenzar a interactuar en la zona de configuración y juego, finalmente se definió el mini-ciclo4 ya como el cambio de zona de configuración con zona de juego y adicional finalizar el juego cerrando el simulador.

2. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

En su totalidad están los ciclos terminados, falta la implementación del mini-ciclo3, debido a que no fue claro su explicación, para proceder a la implementación.

3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (24/24)

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

Hacer posible en su mayoría las funcionalidades del ciclo de una forma, estructurada.

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

Lograr interpretar el funcionamiento de cada método debido a que en el documento hay una descripción ambigua.

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Plantear diferentes soluciones estratégicas para solucionar el problema, donde en su

Nos comprometemos a hacer un mejor manejo del tiempo.

7. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

La práctica XP que nos pareció más útil fue la de programación a pares, debido a que nos brinda un mayor dominio del trabajo que se está ejecutando, ya que se aprende a trabajar bajo distintos roles, donde se puede obtener ventajas para facilitar la entrega en un determinado tiempo y además compartir diferentes ideas y sugerencias para mejorar el trabajo que se está llevando a cabo.